

Date d'embauche : Dès que possible

Date limite des candidatures le 12/09/2021 avec CV et lettre de motivation à hfourgeot@fol70.org

Pour postuler, il est nécessaire d'être inscrit sur la plate-forme nationale Conseiller Numérique France

Service : <https://www.conseiller-numerique.gouv.fr/>

La Ligue de l'Enseignement ? Créée en 1866, la Ligue de l'Enseignement est un mouvement national d'éducation populaire. Plus qu'une simple observatrice des évolutions de la société, elle encourage toutes les initiatives individuelles et collectives qui développent l'éducation et la formation tout au long de la vie, la culture et le sport pour tous, les vacances pour le plus grand nombre...

La Ligue FOL70 ? La Ligue de l'Enseignement, fédération de Haute-Saône, est un acteur reconnu dans le développement de l'esprit citoyen grâce à des structures d'accueils d'enfants, des formations et un soutien aux associations. Son équipe de professionnels s'engage à transmettre ses valeurs de respect et de tolérance, à travers le sport, la culture et les loisirs pour tous, dans le cadre du principe de laïcité.

L'accompagnement vers le numérique est un axe de développement depuis déjà près de 5 ans, à travers notamment ses interventions en établissements scolaires (collèges) autour des dangers et des bonnes pratiques d'internet et des réseaux sociaux, et de l'accompagnement des bénévoles dirigeants associatif vers l'utilisation du numérique, particulièrement ces derniers mois.

La Ligue FOL70 a obtenu le Label PANA en 2020.

Pourquoi recruter un Conseiller Numérique ? pour se donner les moyens humains et l'expertise complémentaire pour mener à bien cette mission choisie d'emmener le citoyen -enfants, ados, parents, bénévoles- d'aujourd'hui et de demain vers le numérique en toute confiance.

Définition du poste

Sous la responsabilité de Karine DAVOT NOIR, Déléguée Générale de la Ligue FOL70 le.la Conseiller.ère Numérique aura pour missions :

1. Sensibiliser les jeunes - et leurs parents - aux usages numériques responsables
2. Conseiller, accompagner, former les bénévoles et les associations aux usages numériques en lien avec leurs activités associatives
3. Développer des actions de sensibilisations et/ou de formation pour le réseau des partenaires de la Ligue FOL70 qui ferait appel à notre expertise
4. Reporting et évaluation de ses actions

Qui seront déclinées en actions (à compléter ensemble) :

- 1. Sensibiliser les jeunes - et leurs parents - aux enjeux du numérique et aux usages citoyens et critiques**
 - Co-Construire des partenariats avec les établissements scolaires (école, collèges, lycées)
 - Organiser et animer les interventions en milieu scolaire et éducatifs (centres d'accueil périscolaires de la Ligue FOL70, Foyers, Centres sociaux...) sur le département de la Haute-Saône
 - Actualiser / veille régulière sur les pratiques numériques de jeunes et les évolutions des supports
 - Construire, mettre à jour ses outils pédagogiques
 - ...

2. **Conseiller, accompagner, former les bénévoles et les associations aux usages numériques en lien avec leurs activités associatives**
 - Animer des sessions de formation / sensibilisation aux usages du numérique
 - Accompagner aux usages du numériques pour renforcer la vitalité associative : création de site internet, de pages sur les réseaux sociaux, d'outils de communication virtuels pour maintenir le lien avec leurs adhérents...
 - Organiser et animer des ateliers d'initiation à l'utilisation des outils numériques, y compris supports de communication pour impression...
 - Soutenir les associations dans leurs démarches administratives : demande d'affiliation, demande de subvention, création d'espace en ligne, déclarations diverses en ligne
 - ...
3. **Développer des actions de sensibilisations et/ou de formation pour le réseau des partenaires de la Ligue FOL70 qui ferait appel à notre expertise (AMR70, CDOS70, Centres Sociaux, ...)**
4. **Reporting et évaluation de son action**
 - Participer aux réunions d'équipe et points réguliers du service Vie Associative
 - Préparer des points sur son activité avant chaque Conseil d'Administration de la Ligue FOL70
 - ...

Profil et compétences recherché

- Expérience dans l'animation
- Capacité dans la création de supports pédagogiques et bonne rédaction
- Connaissances/pratiques du numérique (réseaux sociaux, internet, création de documents...) et des outils informatiques
- Intérêt pour les logiciels libres et les innovations numériques
- Qualités relationnelles, pédagogiques et de transmission des connaissances
- Capacité d'adaptation à des publics variés
- Capacité à mobiliser des publics et à interagir avec les partenaires du territoire
- Sens de l'initiative, de l'organisation, du travail en équipe
- Une expérience en milieu associatif et/ou enfance-jeunesse serait un plus
- Permis B indispensable
- Qualités comportementales : travail en équipe, capacité d'adaptation, disponibilité, respect des délais, confidentialité, polyvalence

Ressources et conditions de travail

- Matérielles : Environnement bureautique adapté, téléphonie mobile, véhicule de service
- Humaines : Ensemble des services de la Ligue FOL70, responsables hiérarchiques, éventuellement personnel occasionnel (volontaire en service civique, stagiaire...)
- Déplacements sur l'ensemble du département de la Haute-Saône, occasionnellement en région Bourgogne-Franche-Comté

Caractéristiques du poste

- Temps de travail : Temps plein 35h hebdomadaires
- Rémunération : Indice 255 de la convention collective de l'animation
- Nombreux déplacements sur le département, avec le poste basé au siège de la Ligue FOL70 à Noidans les Vesoul
- Le/la Conseiller.ère Numérique sera formé aux compétences techniques et sociales utiles à son activité lors d'une formation de 105h minimum.

Contact : Hélène FOURGEOT, Déléguée Vie Associative. hfourgeot@fol70.org